Элиас это командная игра, в которой нужно обьяснять слова. Победит та команда, что сможет обьяснить большее количество. Для объяснения нужно использовать косвенные намеки, запрещено использовать слова аналоги с иностранных языков, однокоренные, а также близкие по значению слова.

Мой файл является аналогом игры Элиас. Основные команды, которые он должен выполнять:

1.засекать время

2.давать пользователю выбрать режим(сложный, средний или легкий),

3.выводить результаты в конце игры, записывать их в историю и уметь очищать эту историю